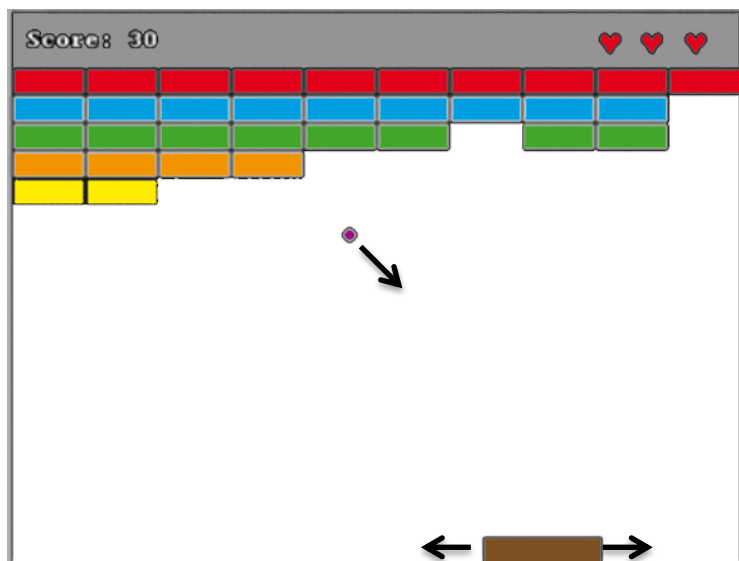


Spielidee – Breakout

Bildschirm



Spielidee:

- Der Spieler muss den Ball mit dem Schläger im Spiel halten und bekommt Punkte für die Blöcke. 3 Leben.
- Weitere Level

Objekte:

- Schläger, Ball, Blöcke, Wände, Punkte, Leben