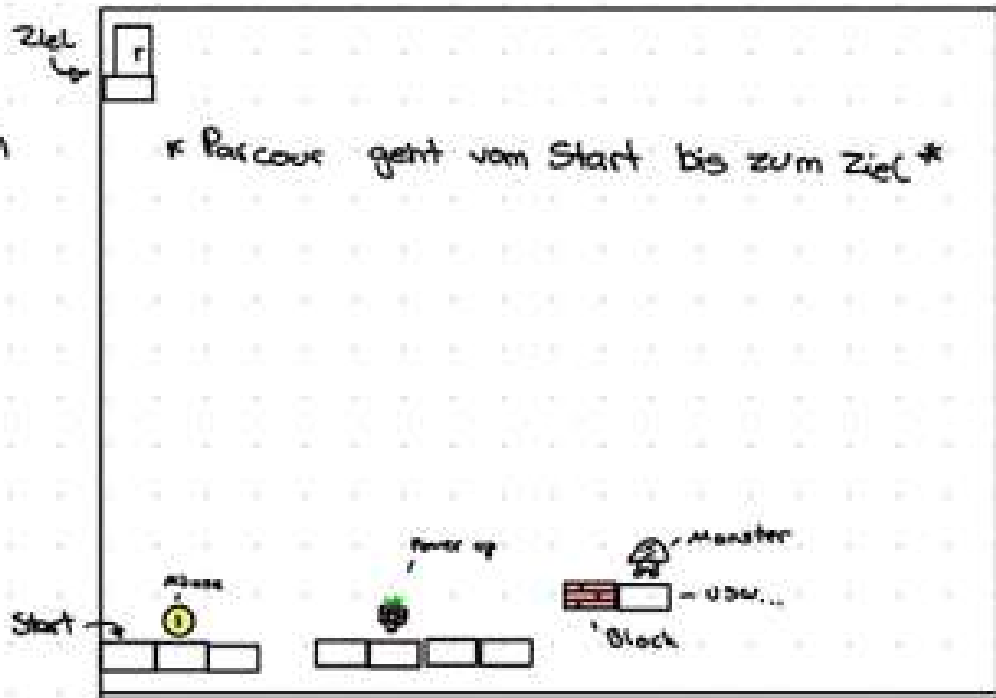


Jump & Run

Ausssehen



Objekte (& ihre Methoden):

- Spieler (steuerbar mit w,a,(s),d) kann laufen & hüpfen (auf Blöcken)
- Münzen können eingesammelt werden
- Leben können durch Monster verringert & durch Powerups erhöht werden
- Blöcke
- Monster können laufen & Leben verringern
- Powerups können eingesammelt werden und Leben erhöhen

Optional:

- Vielleicht mehrere Level
- Mehrere Spieler zwischen denen man am Anfang wählen kann