

# INFORMATIK PROJEKT JAVASPIEL

## Space Shooter von Schülernamen, Klasse

### SPIELBESCHREIBUNG

Ziel des Spiels ist es als Raumschiffpilot den Asteroiden auszuweichen und diese zu zerschießen, um Punkte zu sammeln.

Das Spiel wird mit der Zeit schneller

Man kann Bonusitems einsammeln und Asteroiden abschießen um

- mehr Punkte zu bekommen
- Leben zu bekommen

Steuerung

- "W", um das Raumschiff nach oben zu bewegen
- "S", um das Raumschiff nach unten zu bewegen
- " ", um zu schießen

### KLASSENDIAGRAMM

Schüler 1 hat den **rot** markierten Teil bearbeitet, Schüler 2 den **blau** markierten Teil.

