

Konzept – Warten / Zeit stoppen

Möchte man nicht das gesamte Programm pausieren, oder einen Befehl nur für einen gewissen Zeitraum ausführen, so kann man die Zeit stoppen.

JAVA-Code

```
public class Warten extends Actor {

    int startzeit;
    boolean warte;

    // Starte den Wartevorgang
    public void beginneWarten() {
        startzeit = System.currentTimeMillis();
        warte = true;
    }

    void act() {
        if(warte) {
            if(System.currentTimeMillis() - startzeit < 3000) {
                // Seit dem Startzeitpunkt sind weniger als 3s vergangen
                println("Ich warte noch");
            }

            if(System.currentTimeMillis() - startzeit > 3000) {
                // Seit dem Startzeitpunkt sind mehr als 3s vergangen
                // Achtung: Vergleich mit == ist hier nicht zuverlässig!
                println("Darauf habe ich gewartet");
                // Beende das Warten
                warte = false;
            }
        }
    }
}
```

```
public class Warten extends Actor {

    int zähler;

    void act() {
        i++;

        if(i % 8 == 0){
            // Dieser Bereich wird alle 0,3s ausgeführt.
        }
    }
}
```