

Konzept – Steuerung (1)

Ein Objekt **figur** wird mit der Tastatur nach links/rechts bzw. oben/unten bewegt.

JAVA-Code

```
void act()
{
    //Bewegung nach oben
    if(isKeyDown("w"))
    {
        figur.move(0, -10);
    }

    //Bewegung nach unten
    if(isKeyDown("s"))
    {
        figur.move(0, 10);
    }

    //Bewegung nach Links
    if(isKeyDown("a"))
    {
        figur.move(-10, 0);
    }

    //Bewegung nach rechts
    if(isKeyDown("d"))
    {
        figur.move(10, 0);
    }
}
```