

# Konzept – Objektgruppen

Objekte werden in einer Gruppe zusammengefasst, um sie z.B. gemeinsam zu bewegen.

## JAVA-Code

```
//Eine Gruppe zur Speicherung der Objekte wird erstellt
Group gruppe = new Group();
//Geschwindigkeit
int v = 4;

Objektgruppen()
{
    //Es werden 10 Objekte zu einer Gruppe zusammengefasst
    for (int x = 0; x < 10; x++)
    {
        gruppe.add(new Sprite(100 + 50 * x, 100, SpriteLibrary.Space_Shooter_2, 5));
    }
}

void act()
{
    //Am Bildschirmrand die Richtung ändern
    if(gruppe.getCenterX() > 550) v = -v;
    if(gruppe.getCenterX() < 250) v = -v;

    //Gruppe bewegen
    gruppe.move(v, 0);
}
```