

Konzept – Mausclick

Ein Objekt der Klasse **Mausclick** erbt von der Klasse **Kreis** und verändert seine Farbe wenn es angeklickt wird.

JAVA-Code

```
class Mausclick extends Circle
{
    Mausclick()
    {
        //Oberklasse zum erzeugen des Kreis wird aufgerufen
        super(200, 100, 50);
        setFillColor(Color.red);
        setBorderColor(Color.white);
    }

    //Mausclick erbt von Circle und wird beim "Klick" umgefärbt
    public void onMouseDown(double x, double y, int key)
    {
        setFillColor(Color.green);
    }
}
```