

# Konzept – Kollision

Die Kollision des Objekt **figur1** mit **figur2** wird überprüft.

## JAVA-Code

```
int v = 5;
Sprite figur1 = new Sprite(200, 200, SpriteLibrary.PMan, 3);
Sprite figur2 = new Sprite(400, 200, SpriteLibrary.PMan, 15);

void act()
{
    //Figur1 bewegt sich
    figur1.move(v, 0);

    //Figur1 und Figur2 kollidieren
    if(figur1.collidesWith(figur2))
    {
        //Figur1 ändert das Bild und hält an
        figur1.setImage(SpriteLibrary.PMan, 14);
        v = 0;
    }
}
```