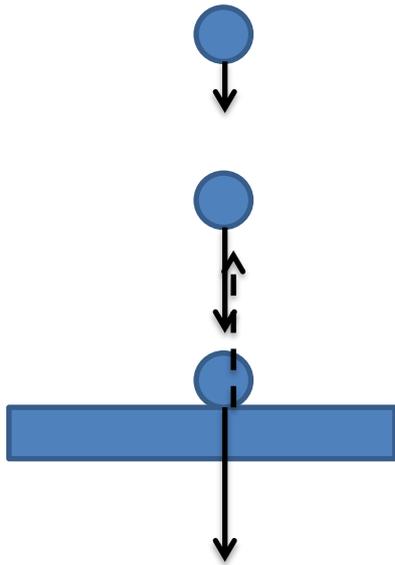


Konzept – Gravitation

Ein Objekt `ball` fällt mit der Anziehung `g` nach unten und prallt dann am Rand ab.



JAVA-Code

```
//Beschleunigungsfaktor
double g = 10;

//Anfangsgeschwindigkeit des Balls
double v = 0;

void act()
{
    //Mit jedem Schritt wirkt die Gravitation auf die Geschwindigkeit des Balls
    v = v + g;

    //Ball bewegt sich nach unten (nur y-Richtung)
    ball.move(0, v);

    //Ball berührt unteren Rand
    if(ball.getCenterY() > 580)
    {
        //Richtung ändert sich um 180° nach oben
        v = -100;
    }
}
```